



Die Suche nach der Magie

Spielplatz-Rallye für den Spielplatz Bregenzer Straße

Altersstufe: 3 bis 10 Jahre · Motto: Gemeinsam die Magie der drei Türme zurückbringen



Vorbereitung

Materialliste

- fünf kleine „Kristalle“, zum Beispiel Murmeln, Glassteine oder bunte Steine
- eine kleine Schatzkiste oder ein Stoffbeutel
- kleine Belohnungen, zum Beispiel Sticker, Tattoos, Seifenblasen oder Schokoladen-Goldmünzen

Optional: eine Musikbox als Stimmungsmacher

Rolle der Erwachsenen

Eine Person übernimmt die Rolle des Erzählenden und begleitet die Kinder durch die Rallye.

Teilnehmende mit körperlicher Einschränkung

Nimmt ein Kind mit einer körperlichen Einschränkung teil und kann somit nicht alle Aufgaben gemeinsam mit den anderen Kindern lösen, sollte dieses Kind durch andere Aufgaben ins Team miteingebunden werden. Zum Beispiel kann das Kind:

- die Musikbox halten und die Lieder bestimmen.
- auf alle gefundenen Kristalle aufpassen.
- die Zaubersprüche gemeinsam mit der Gruppe aufsagen.

Einstiegsgeschichte

Gemeinsam beginnt das Abenteuer

Alle Kinder versammeln sich am Eingang des Spielplatzes.

Ein Erwachsener erzählt langsam und geheimnisvoll:

„Vor langer, langer Zeit wurde dieser Spielplatz magisch. Eine Zauberfee legte Kristalle in die drei Spieltürme. Sie schenken allen Kindern Mut, Freude und Abenteuerlust. Doch letzte Nacht hat der freche Kobold „Wackelix“ die Zauberkristalle gestohlen und auf dem Spielplatz versteckt. Ohne die Kristalle in den Türmen verliert der Spielplatz seine Magie. Nur gemeinsam könnt ihr den Spielplatz retten.“

Danach gibt sich jedes Kind einen eigenen, ausgedachten Abenteuer-Namen, zum Beispiel „Kletterdrache“, „Schatzsucher“ oder „Rutschenretter“. Jedes Kind stellt seinen Abenteuer-Namen in der Gruppe vor.

Station 1 – Kletterbereich / Wackelbrücke



Geschichte

„Die erste Prüfung startet auf der Wackelbrücke. Wer hinüberkommt, beweist seinen Mut.“

Zauberspruch

„Mut im Herzen, stark und klein, der Spielplatz soll gerettet sein!“

Aufgabe für kleine Kinder (3 bis 5 Jahre)

- langsam balancieren
- an der Hand gehen erlaubt
- alternativ unten entlanglaufen

Aufgabe für größere Kinder (6 bis 10 Jahre)

- ohne Festhalten balancieren
- rückwärts gehen
- gemeinsam die Aufgaben lösen

Dabei sagt jedes Kind den Zauberspruch auf. Danach erhalten die Kinder den ersten Kristall. Ein Kind darf ihn behüten.



Station 2 – Große Röhrenrutsche



Geschichte

„Wackelix versteckt sich in der dunklen Rutsche. Nur mutige Kinder können ihn vertreiben.“

Aufgabe für alle Kinder

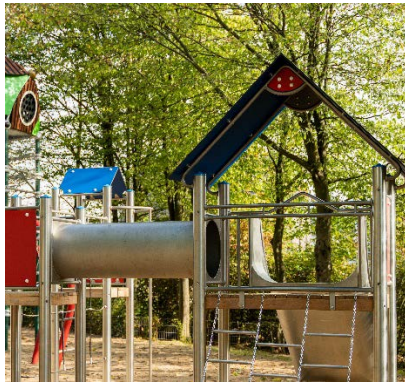
Alle Kinder rutschen einmal – mit oder ohne erwachsene Begleitung. Unten angekommen rufen alle gemeinsam: „Wackelix verschwinde!“

Alternativ können Kinder am Rutschausgang stehen und die anderen Kinder anfeuern.

Belohnung

Danach erhalten die Kinder den zweiten Kristall. Ein weiteres Kind darf ihn behüten.

Station 3 – Große Röhrenrutsche



Geschichte

„Im Tunnel lebt die Flüstermaus. Sie verrät Hinweise nur ganz leisen Kindern.“

Aufgabe für alle Kinder

Hintereinander krabbeln oder schleichen die Kinder durch den Tunnel und flüstern dabei. Die Flüstermaus gibt anschließend den nächsten Kristall heraus.

Belohnung

Danach erhalten die Kinder den dritten Kristall. Ein weiteres Kind darf ihn behüten.



Station 4 – Partnerschaukel



Geschichte

„Der nächste Zauber entsteht nur, wenn Kinder zusammenhalten.“

Aufgabe für alle Kinder

Immer zwei Kinder schaukeln gemeinsam und klatschen sich dabei ab.

Belohnung

Danach erhalten die Kinder den vierten Kristall. Ein weiteres Kind darf ihn behüten.

Station 5 – Der Sandgraben



Geschichte

„Ein Kristall wurde im Sandgraben versteckt.“

Aufgabe für alle Kinder

Die Kinder suchen gemeinsam den letzten Kristall im Sand. Die Erwachsenen dürfen bei aufgesagten Zaubersprüchen Hinweise geben.

Belohnung

Der fünfte Kristall wird von einem Kind gefunden. Dieses Kind behütet den Kristall.



Finale – Der Zauberturm erwacht

Gemeinsamer Abschluss

Alle Kinder versammeln sich.

Der Erwachsene sagt: „Ihr habt alle Zauberkristalle zurückgebracht. Jetzt können die Spielplatztürme wieder erwachen!“

Alle legen die Kristalle gemeinsam in die Schatzkiste. Dann rufen alle laut: „Zaubertürme erwacht! Magie, komm zurück!“

Danach erhalten alle eine Belohnung, zum Beispiel Sticker, Tattoos, Seifenblasen oder Schokoladen-Goldmünzen.

Abschlussritual

Alle Kinder sprechen gemeinsam: „Wir sind mutig, stark und schlau, retten jeden Zauberbau!“

Zum Abschluss bekommen alle den Titel: „Heldinnen und Helden des magischen Spielplatzes“.

Hinweis für die Begleitperson: Die Aufgaben können je nach Alter, Fähigkeiten und Gruppengröße flexibel angepasst werden. Sicherheit und freiwillige Teilnahme stehen immer an erster Stelle.

